

Fare geo con le carte mute – consolidare le conoscenze

1 – I nomi sulla carta

- a) Lavorando in coppia con il tuo compagno di banco, scrivi sulla carta muta dell'Italia il nome delle regioni (**tempo max: 2'**)
- b) Lavorando in coppia con il tuo compagno di banco, scrivi sulla carta muta dell'Europa il nome degli Stati (**tempo max: 4'**)
- c) Lavorando in coppia con il tuo compagno di banco, scrivi sul planisfero muto il nome dei continenti e degli oceani (**tempo max: 1'**)

2 – Con quanti Stati confina?

Con il tuo compagno di banco, osserva la carta muta dell'Europa e indica quale tra i due Stati in corsivo confina con il numero di Stati indicato

- 1) 1 Stato *Paesi Bassi – Portogallo*
- 2) 2 Stati *Finlandia – Svezia*
- 3) 3 Stati *Norvegia – Belgio*
- 4) 4 Stati *Italia – Bulgaria*
- 5) 5 Stati *Ungheria – Francia*

Fare geo con le carte mute – sviluppare il senso dello spazio

3 – Le forme di Stati e regioni

a) Associa i seguenti Stati alla loro forma approssimativa

Francia – Gran Bretagna – Portogallo

- 1) Rettangolare
- 2) Triangolare
- 3) Esagonale

b) A che cosa è paragonata l'Italia per la sua forma?

.....

c) Quale regione italiana, secondo te, ha una forma particolare? A che cosa somiglia?

.....

4 – A colpo d'occhio

Osserva la carta dell'Italia e scrivi il nome degli Stati confinanti in base alla lunghezza dei confini

- 1) 740 km
- 2) 488 km
- 3) 430 km
- 4) 232 km

Fare geo con le carte mute – stimolare l'indagine toponomastica

5 – Il nome degli Stati nella lingua ufficiale

- a) Cerca in Internet il nome nella lingua ufficiale, o **endonimo**, degli Stati europei (per esempio Germania – *Deutschland*) e scrivilo sulla carta muta dell'Europa

6 – Che cosa significa il nome dei continenti?

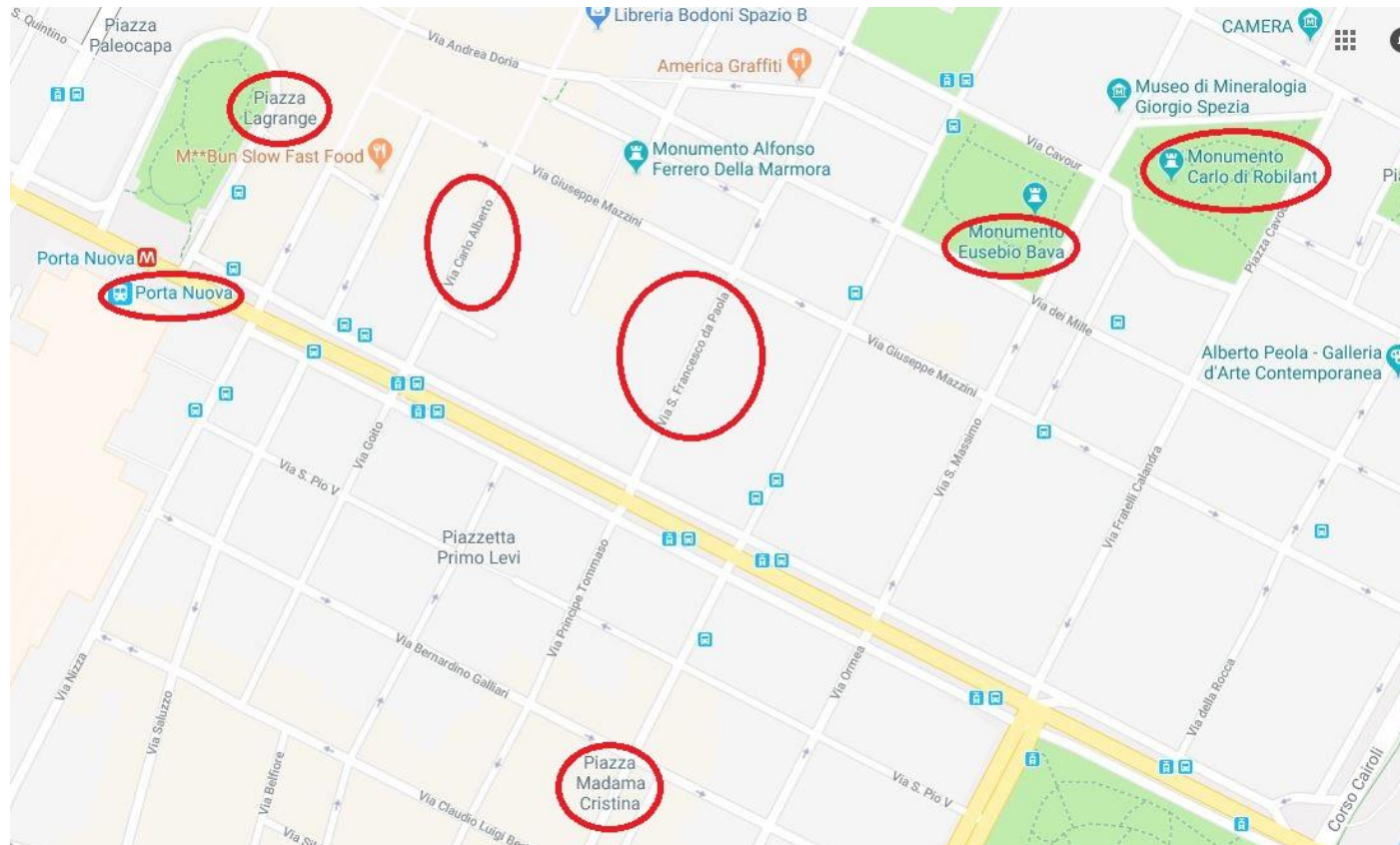
- a) Cerca in Internet il significato dei nomi dei continenti e scrivilo sul planisfero muto
- b) Puoi notare una correlazione tra significato e collocazione geografica?

.....

Fare geo con le carte mute – sviluppare la creatività

7 – La mappa del luogo in cui vivi

- Crea con **Google Maps** una mappa della zona in cui abiti
 - Segna sulla mappa i luoghi che ritieni più significativi ed elenca i nomi degli elementi principali (vie, piazze, spazi verdi, negozi...)
 - Confronta il risultato con quello dei tuoi compagni
 - Quale luogo mostreresti per primo a un tuo amico che proviene da un'altra città?
-



Fare geo con le carte mute – sviluppare la creatività

8 – La mappa di un luogo immaginario

- a) Disegna un'isola immaginaria
- b) Completa la tua mappa con i seguenti elementi, assegnando a ognuno un nome di fantasia: mare, golfo, promontorio, monte, fiume, porto, città
- c) Descrivi brevemente le caratteristiche della tua isola



Fare geo con le carte mute – sviluppare la creatività

9 – La mappa di un gioco di ruolo

Disegna la mappa di un gioco di ruolo. Puoi prendere spunto, per esempio, da *Dungeons & Dragons*. Puoi scegliere un’ambientazione fantasy, arabeggiante in stile *Le mille e una notte*, un regno di fantasia (eventualmente sotterraneo), un contesto western o altro ancora



Fare geo con le carte mute – sviluppare la creatività

10 – La mappa fantasy

Costruisci una mappa fantasy. Puoi prendere spunto dalla saga di Tolkien (*Il Signore degli Anelli, Lo Hobbit...*), disegnando per esempio una mappa della Terra di Mezzo, a cui attribuire nomi di fantasia

